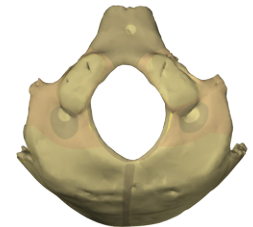
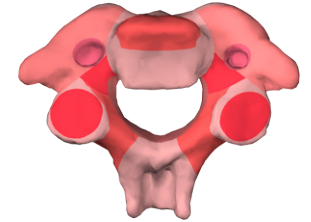
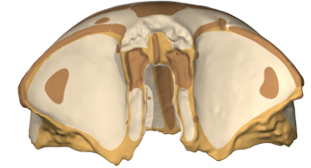
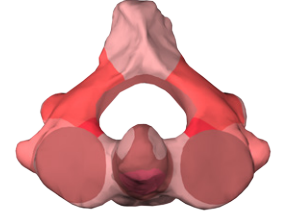


## Primal 3D Atlas Başlıkları

anatomy.tv.'ye üye olduğunuz için teşekkür ederiz. 3D Atlas başlıkları konusunda hazırladığımız kullanıcı rehberimizi okuyunuz – ya da belirli bir konuya geçmek için yan taraftaki linklerden birini seçiniz .

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| <b>Anatomy.tv</b>                   |    |
| Başlarken                           | 2  |
| Oturum Açma                         | 3  |
| Giriş Sayfası                       | 4  |
| <b>Ana Arayüz</b>                   |    |
| Genel Bakış                         | 5  |
| <b>İçerik Bulma</b>                 |    |
| Gözetme                             | 6  |
| Arama                               | 7  |
| Yapılar Listesi                     | 8  |
| Geçiş Etiketleri                    | 9  |
| <b>3D Modeliyle Etkileşim Kurma</b> |    |
| Yapıları Seçme                      | 10 |
| Diziler                             | 11 |
| Katmanlar                           | 12 |
| Diğer Kontroller                    | 13 |
| <b>Ana Arayüz</b>                   |    |
| MRI Sekmesi                         | 14 |
| Slayt Sekmesi                       | 15 |
| Slayt Sekmesi (devamı)              | 16 |
| Film Sekmesi                        | 17 |
| Diğer Kontroller                    | 18 |
| <b>Özelleştirme</b>                 |    |
| Yer imlerinin Kaydedilmesi          | 19 |
| Tercihlerin Ayarlanması             | 20 |
| <b>Ek</b>                           |    |
| Açılır Pencere'lere İzin Ver        | 21 |



## TAVSİYE EDİLEN TARAYICILAR

En uygun deneyim için, anatomy.tv'yi açarken aşağıdaki tarayıcılardan birini kullanmanızı öneriyoruz.



www.anatomy.tv için açılabilir pencerelere izin verin.

Hali hazırda izin verilmiş değilse, üyeliğinizdeki tüm içeriği görüntülemek için - web tarayıcınızdaki açılır pencerelere izin vermeniz gerekecektir - slaytlar, video klipler ve diğer linklerden gelen içerikler bir açılır pencerede açılacaktır.

Açılır pencerelere izin verme konusunda daha detaylı bilgi için, bkz. [ek](#).

Tarayıcınızı açın ve adres çubuğuna ya da tarayıcı arama alanına **www.anatomy.tv** yazın.

Bu sizi ana sayfaya yönlendirecektir:

**ANATOMY.TV**  
POWERED BY PRIMAL PICTURES

Home Tutorials Resource Centre User Guide FAQ Free trials Shop Contact us

Please log in

Username primalstaff

Password .....

Log in > Forgotten your password?

Athens User Login

UK Institution Shibboleth Login

Subscribe now >

Privacy Policy Cookies Terms

Copyright Primal Pictures Limited 2014  
an informa business

Kullanıcı adınızı ve şifrenizi üye oturum açma alanlarına yazın

## ANATOMY.TV

POWERED BY PRIMAL PICTURES

[Home](#) [Tutorials](#) [Resource Centre](#) [User Guide](#) [FAQ](#) [Free trials](#) [Shop](#) [Contact us](#)

Please log in

Username

Password

[Forgotten your password?](#)

Athens User Login

UK Institution Shibboleth Login

Kurumunuzun IP'sinin kimliği doğrulanmışsa, oturum açmak zorunda kalmadan otomatik olarak ürünler sayfasına yönlendirileceksiniz. Bu nedenle bu sayfayı ve oturum açma alanını görmeyeceksiniz.

Bir proxy URL'den sitemize erişim sağlamak istiyorsanız, sizi sistemimize dahil etmemiz için teknik bilgilerinizi bize vermeniz ya da bizi bilişim departmanınıza yönlendirmeniz gerekmektedir.

Üstteki gezinti çubuğu faydalı linkler sunmaktadır – özellikle, sizi derinlemesine öğretici/eğitici videoların olduğu sayfaya götüren Öğreticiler (Tutorials) linkini faydalı bulabilirsiniz.

Kaynak Merkezi anatomy.tv'ye ve Primal Pictures bilgilerine ve tanıtım kaynaklarına bağlantı sağlamaktadır.

Geçerli bir kullanıcı adı ve şifreyle giriş yaptığınızda, ürünün giriş sayfasına yönlendirileceksiniz.

**ANATOMY.TV**  
POWERED BY PRIMAL PICTURES

Home Tutorials Resource Centre User Guide FAQ

Primal Staff  
Primal Staff Account

3D ATLAS

3D REAL-TIME

FUNCTIONAL ANATOMY

IMAGING

CLINICAL SPECIALTIES

THERAPY

LANGUAGE EDITIONS

OTHER PRODUCTS

QUIZZES AND ACTIVITIES

HEAD AND NECK

SPINE

SHOULDER AND ARM

FOREARM AND HAND

THORAX AND ABDOMEN

PELVIS

HIP

KNEE

LEG, ANKLE AND FOOT

LOG OFF

Kendi kişisel üyeliğiniz varsa, bu alanda görüntüleme ve düzeltme yapabilirsiniz.

Başlıklarımız, sol taraftaki sekme menüsünden erişilebileceğiniz kategorilere ayrılmıştır

Oturumunuzu tamamladığınızda, OTURUMU KAPAT (Log OFF) düğmesini kullandığınızdan emin olun. Aksi takdirde, belirli bir zaman aşımı süresine kadar yeniden oturum açamayabilirsiniz (varsayılan zaman aşımı 15 dakikadır)

Abone olduğunuz başlıklar sağ bölmede ikonlar olarak görünecektir.

iPad aracılığıyla da erişim sağlanabilen ürünler +iPad ikonuyla gösterilmiştir.

# Ana Arayüz – Genel Bakış

Arayüz Anatomi sekmesinin etkin olmasıyla açılır. Bu özellik, 3D modeliyle etkileşim kurmanızı sağlar

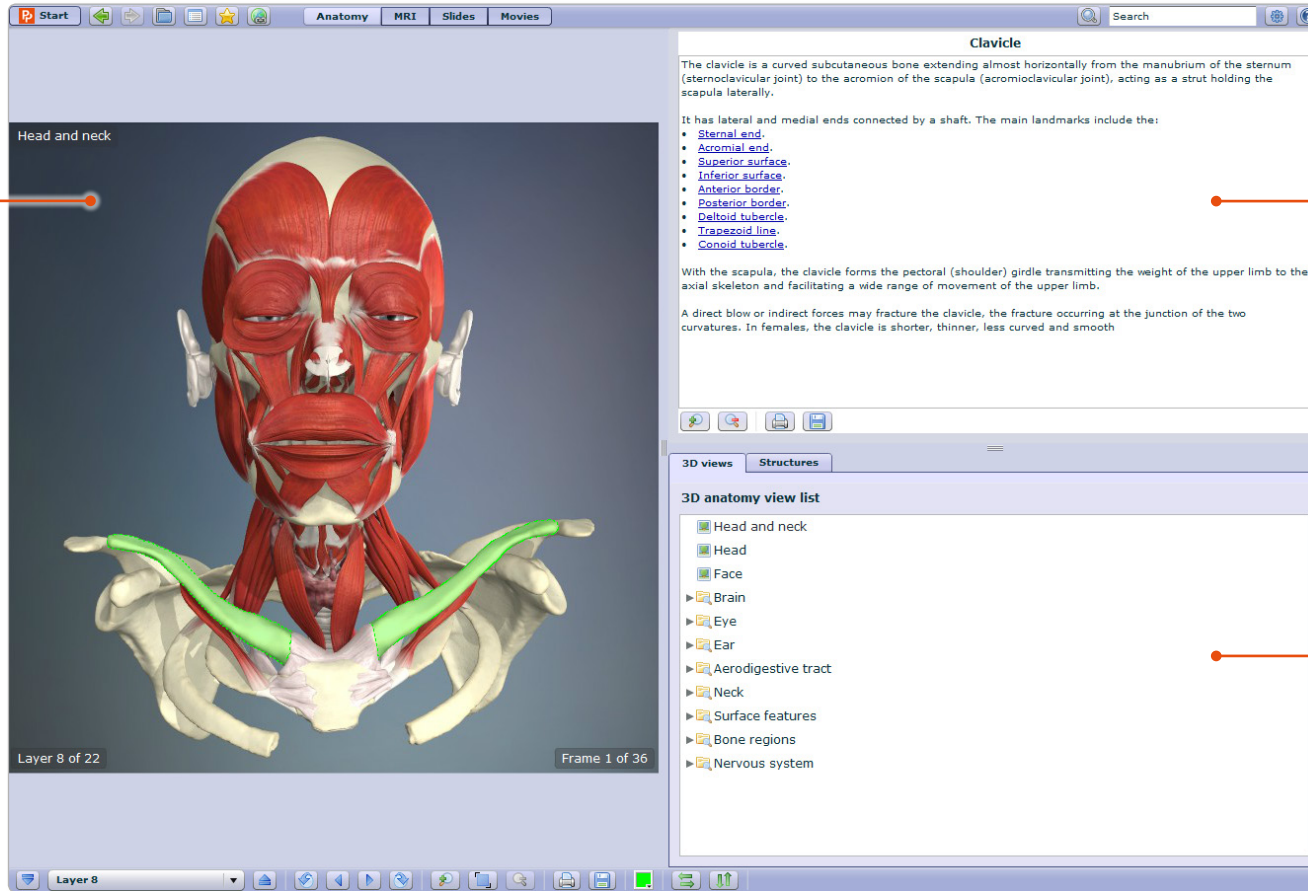


Anatomy sekmesi üç bölmeden oluşur:

## ANATOMY SEKMESİ

### 1 Görüntüleme sekmesi

Anatomy sekmesinde, Görüntüleme bölümü 3D Anatomi Görüntüleyicisini içerir.



### 2 Metin bölümü

Her bir anatomik yapı hakkında yazılmış detaylı metinleri okuyun

### 3 Tarayıcı bölümü

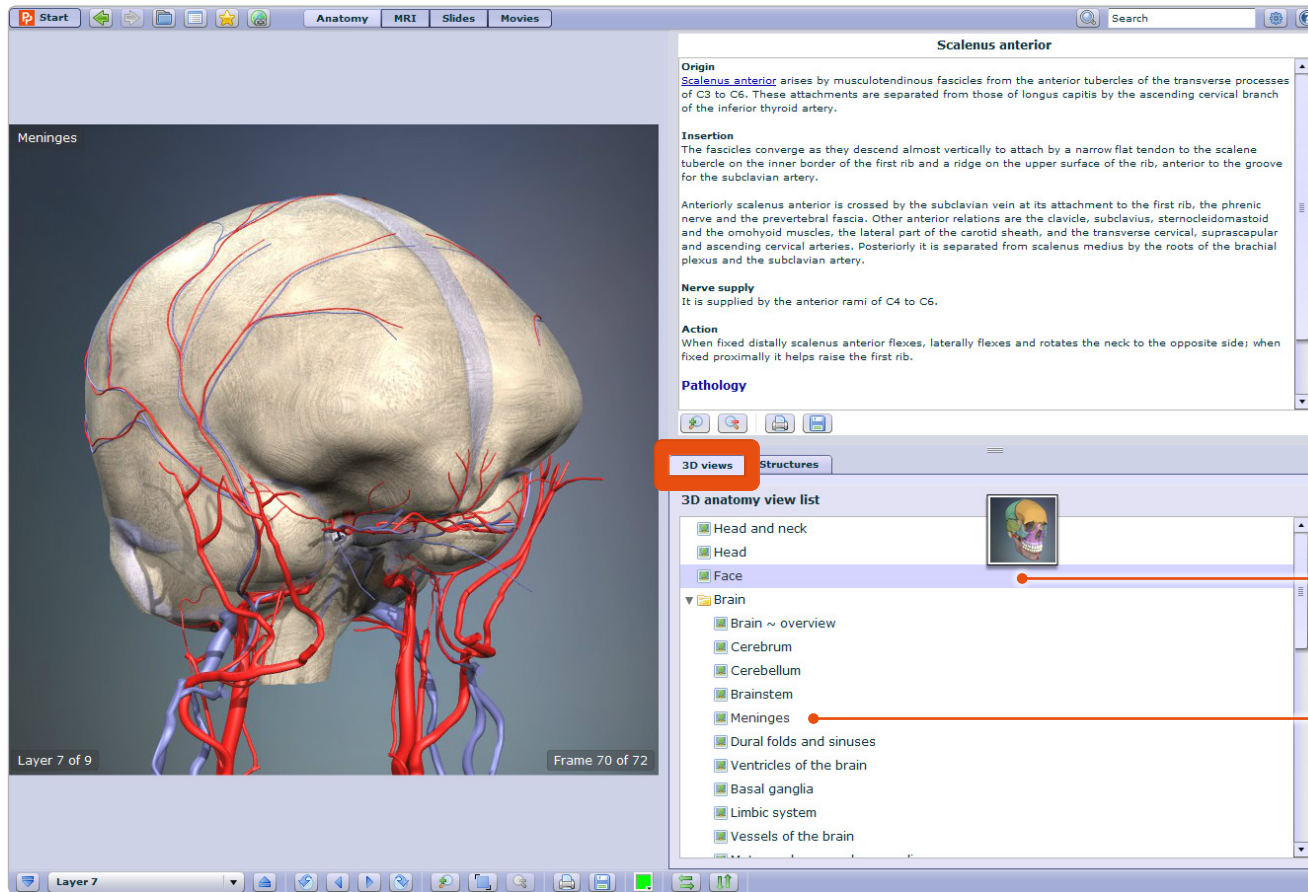
Anatomik görüntüleri seçin ya da yapıları seçilen görüntünün içine yerleştirmek için Yapılar sekmesini kullanın

## İçerik Bulma – Gözetme



Anatomiyle ilgili yapıları yerleştirmenin birkaç yolu vardır. İlk olarak, **Tarayıcı** bölümündeki **3D görüntü sekmesine** göz atabilirsiniz.

3D görünüm sekmesinde, yalnızca bir klasöre tıklayın ve daha sonra Görünüm bölümünde görüntülenmesi için içerisindeki 3D görüntülerinden birini seçin.



Bir görünüm başlığında kalmak size şunları gösterecektir **küçük resim özizlemesi**

Anatomi görüntüleyicisinde çalışmak için bir görünüm seçin

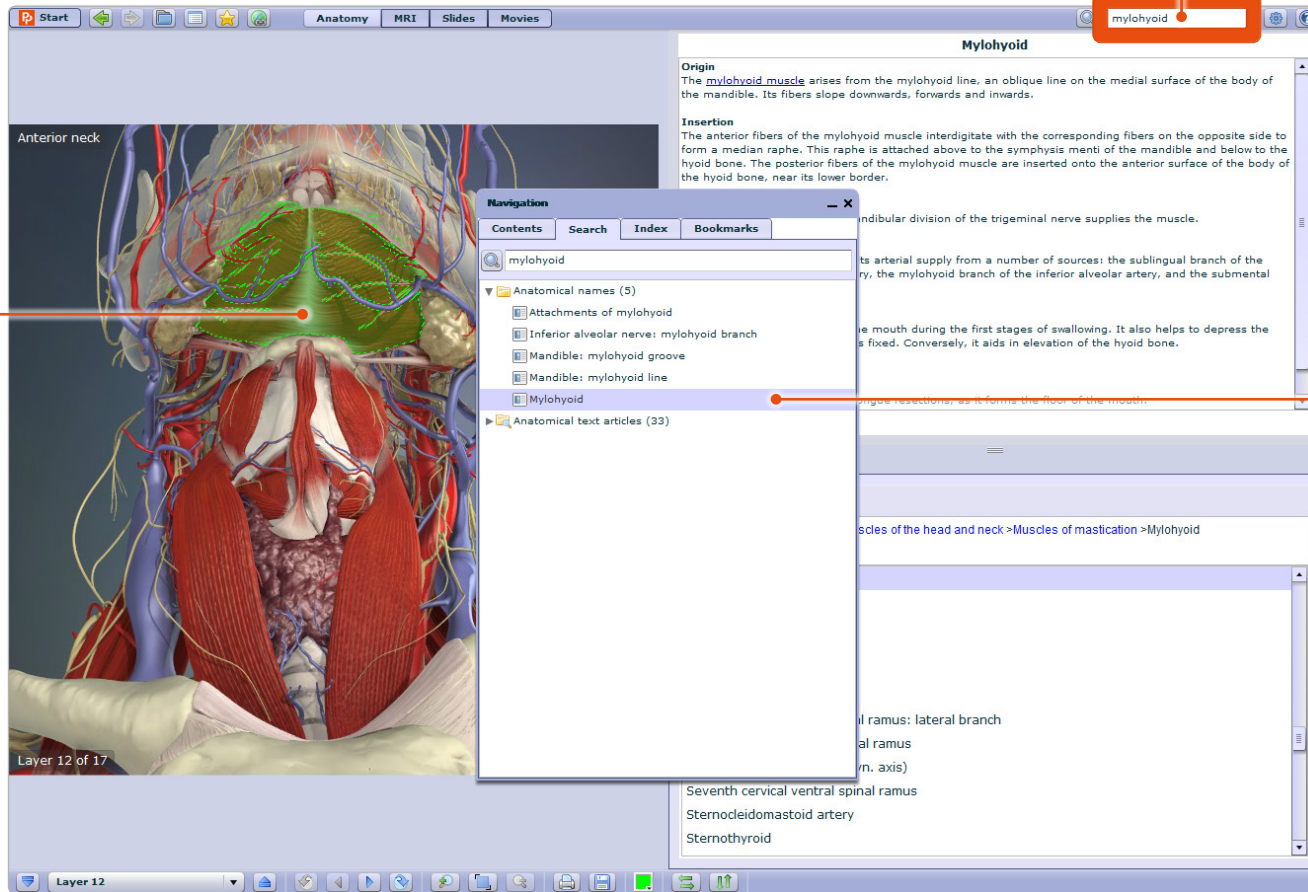
# İçerik Bulma – Arama



Bir yapıyı aynı zamanda ismiyle de arayabilirsiniz.

Bir yapının ismini biliyorsanız ya da bir kısmını biliyorsanız, Arama özelliğini kullanarak yerini bulabilirsiniz.

1 Arama teriminizi buraya yazın



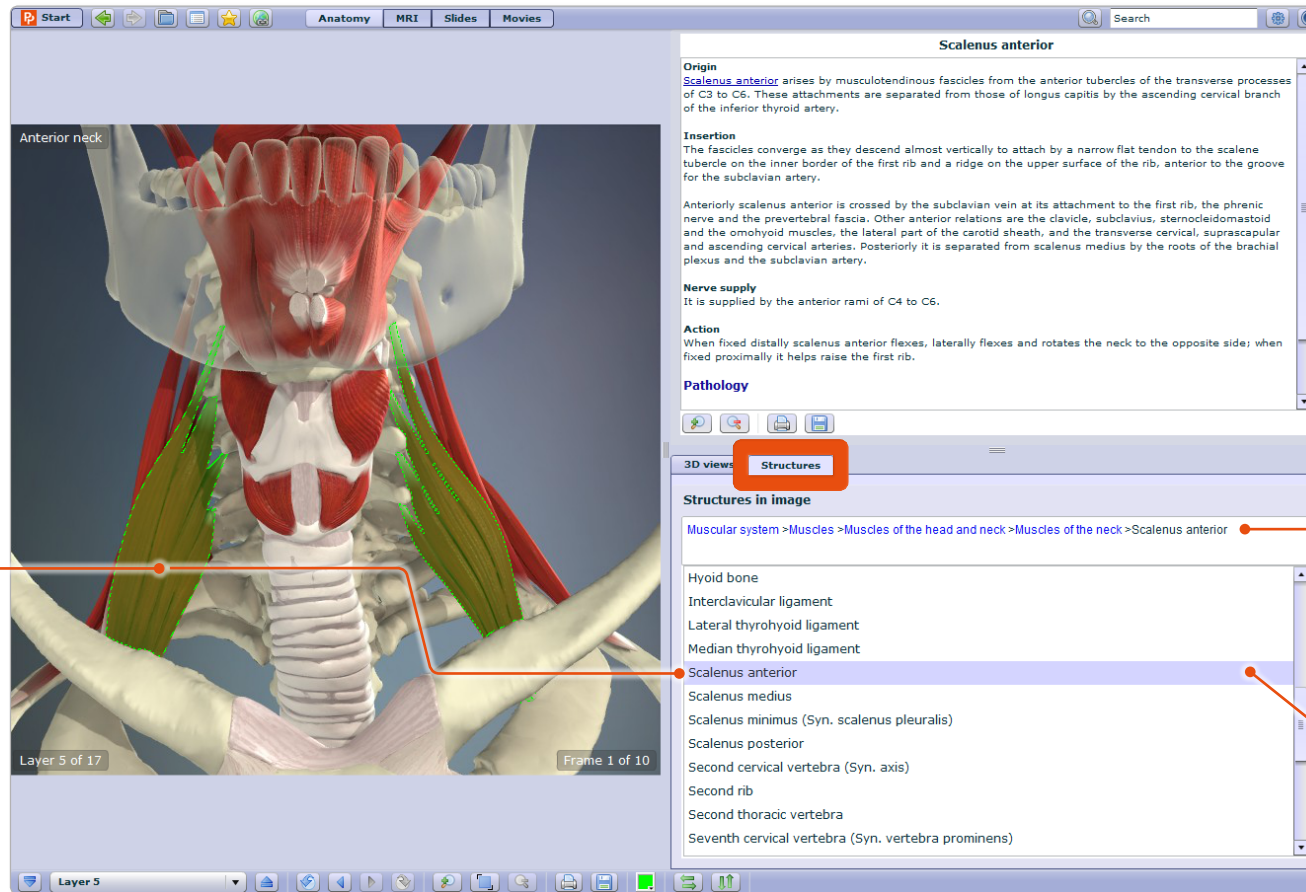
3

3D görüntüleyicisi, vurgulanan anatomik yapıyı göstermek için güncelleme yapacaktır

2

Arama sonuçları  
Gezinti  
penceresinde  
görünecektir  
Listeden istediğiniz  
sonucu seçin

Yapılar sekmesi yalnızca mevcut görünümde yer alan yapıları listelemektedir. Yapıyı 3D anatomi görüntüleyicisinde öne çıkarmak için listeden bir yapı ismi seçebilirsiniz



3

Bunun yerine, 3D anatomik yapı görüntüleyicisinden bir yapı seçebilirsiniz. İsmi, Yapılar sekmesinde vurgulanacaktır (Vurgulanan girdiyi bulmak için görüntüyü kaydırmanız gerekebilir)

2

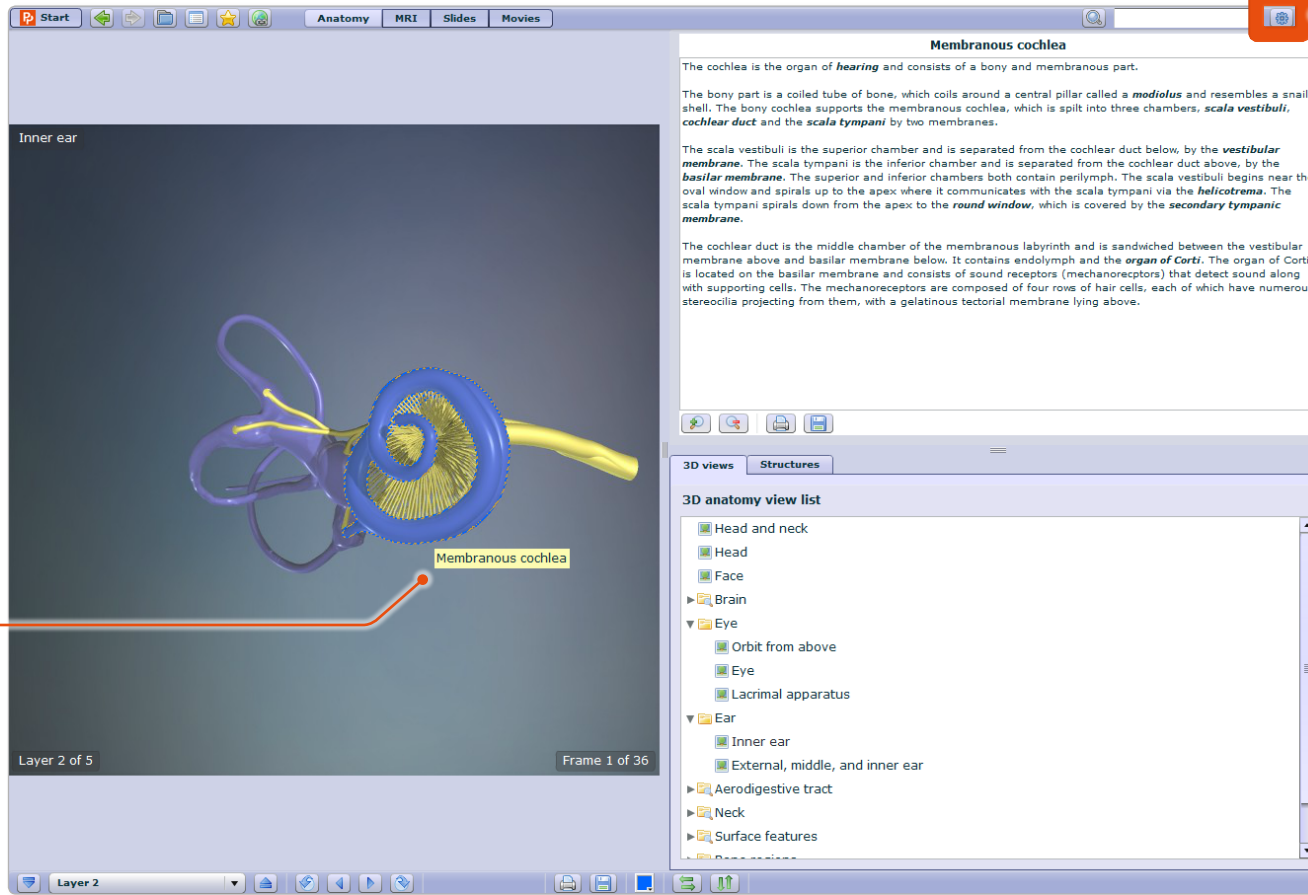
'Çerez-kırıntı izi' yapının yerini anatomik hiyerarşide gösterir

1

3D anatomi görüntüleyicisinde vurgulamak için bir yapı adı seçin



Tüm seçilebilir 2D ve 3D görünümleri, yapıları tanımlamanıza yardımcı olacak geçiş etiketleri içerir.



1

Fare imlecinizle bir yapının üzerinde kaldığınızda yapının ismi görünecektir

2

Ayarlardan geçiş etiketlerini kapatabilirsiniz. Örneğin, görünüm bölmesinde yapıların isimleri konusunda kendinizi denemek isteyebilirsiniz

3D görüntüleyicisindeki her bir yapı seçilebilir - yalnızca bir yapının üzerine tıklayın, vurgulanacaktır.

1 Burada, Epicranius'a tıklanmış

2 Yapının ismi burada görünecek ve arkasındanda detaylı anatomik metin takip edecektir.

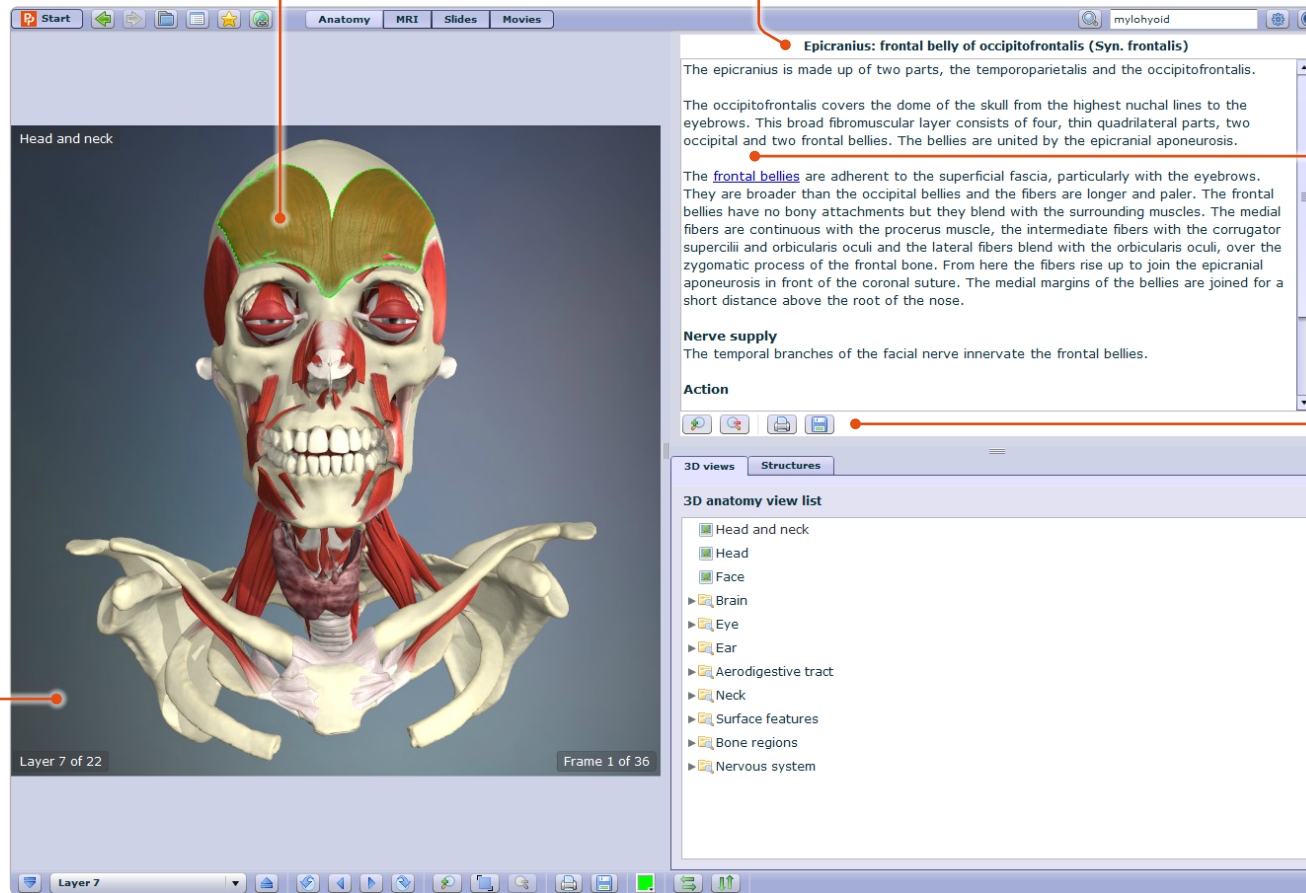
3 Metinlerin çoğunda ilgili içerik bağlantıları bulunmaktadır

4

Bu kontroller, metin bölmesinin yazı tipi boyutunu ayarlamak ya da metnin çıktısını almak ya da metni kaydetmek için kullanılabilir

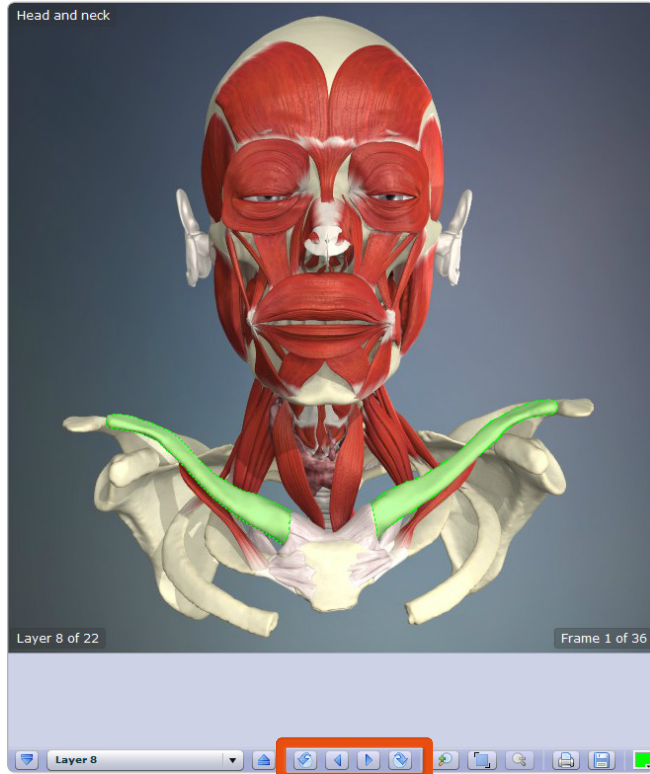
5

Arka planlara tıklayarak yapıların seçimini kaldırabilirsiniz

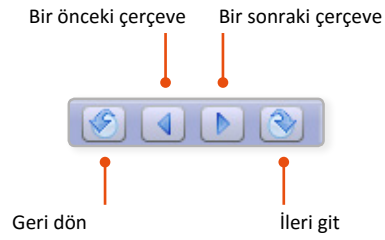


3D görüntülerin her birinde bir görüntü dizisi bulunur. Bu 3D diziler, genelde rotasyon yaparak anatomiye 360 derecede incelemenizi sağlar.

3D görüntüleyici araç çubuğundaki çerçeve denetimleriyle diziyi kayıttan yürütmeyi kontrol edebilirsiniz:



Çerçeve Denetimleri



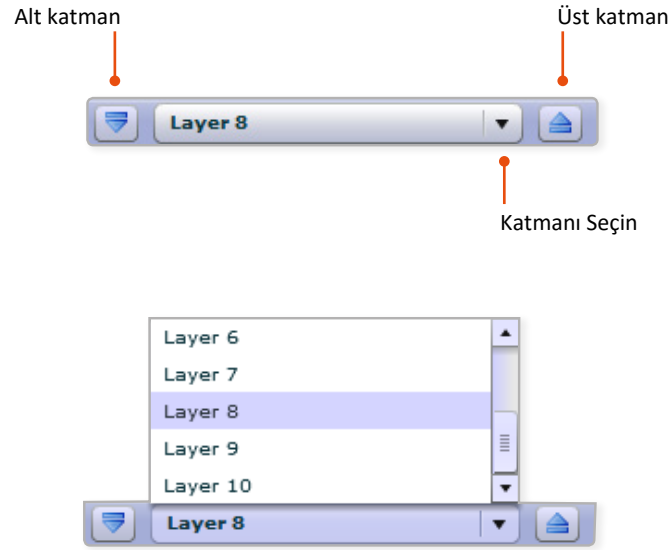
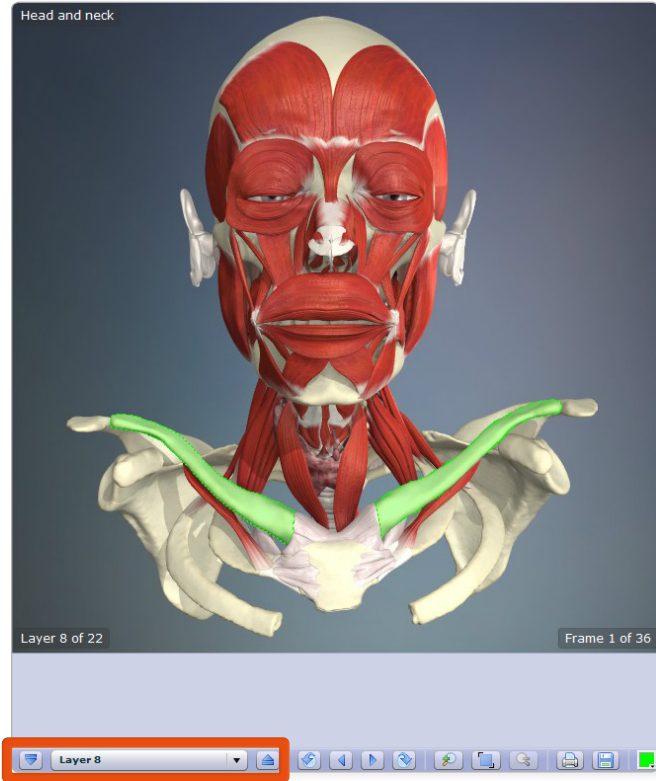
YATAY ROTASYON DİZİSİ PARÇASI



BAZI DİZİLER AYNI ZAMANDA DİKEY ROTASYON GÖSTERİR

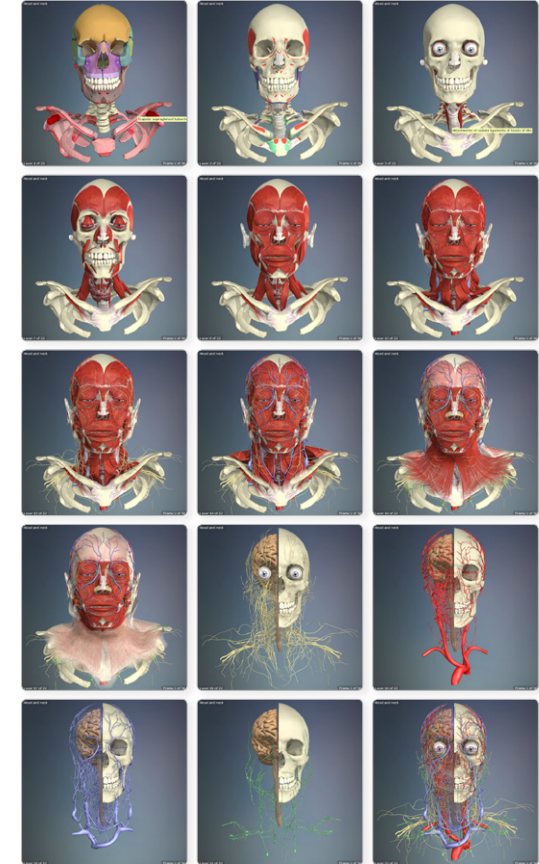


Tüm 3D görünümünde ayrıca çok sayıda katman bulunur. Katmanlar arasında gezinmek için alttaki araç çubuğundaki kontrol düğmelerini kullanabilirsiniz



Katmanlar arasında hızlı bir şekilde geçiş yapmak için 'Katmanı seçin'i kullanın

## BAŞ VE BOYUN KATMANLARI ÖRNEKLERİ

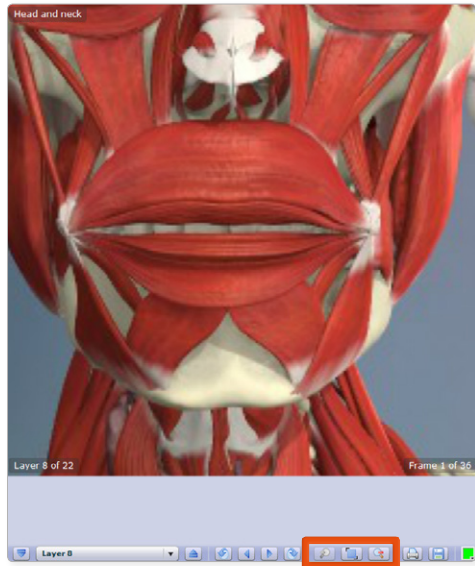


Yakınlaştırma kontrolleri modeli daha yakından incelemeyi sağlar. Varsayılan görünüme hızlıca geri dönmek için Yakınlaştırmayı sıfırlama düğmesini kullanın.

Yakınlaştırdıkça görüntünün netliğini kaybedeceğine unutmayın. Yakınlaştırmayı kullanmak yerine, 3D görüntüleri sekmesini kullanarak ya da Arama özelliğini kullanarak ilgilendiğiniz yapıyı daha yakından görüntüleyebilirsiniz.



Yakınlaştır Yakınlaştırmayı Sıfırla Uzaklaştır

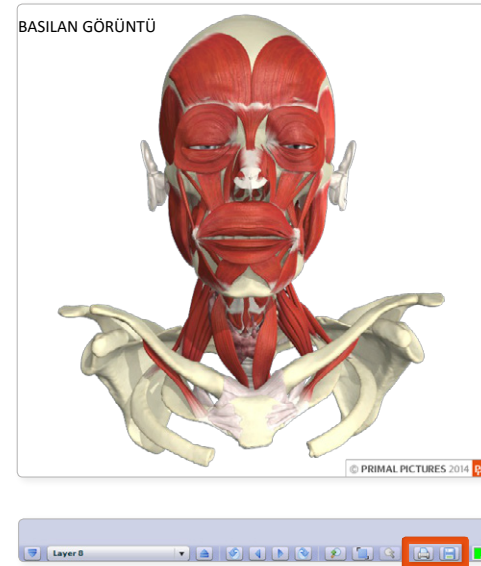


Görünümleri kaydedebilir ya da çıktısını alabilirsiniz. Böylece sunumları, ders notlarını ve öğrenme yönetimi sistemlerini ekleyebilirsiniz.

Görünümler şeffaf bir arka planla kaydedilir ve çıktıya gönderilir.



Görünüm çıktısı al Görüntüyü kaydet



Seçtiğiniz yapının diğerlerinden öne çıkması için geniş yelpazedeki vurgulama renklerinden seçebilirsiniz.



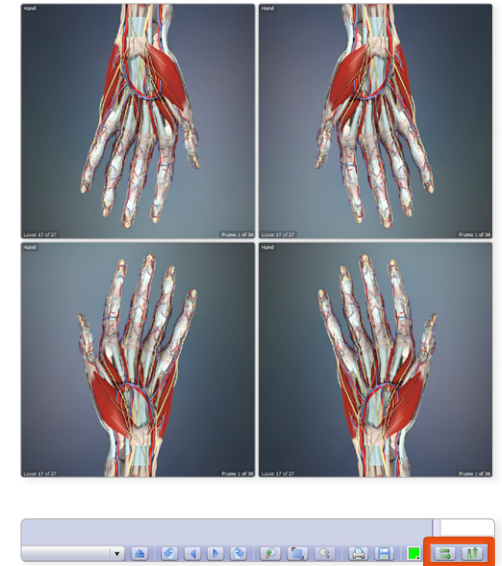
Vurgulama rengi seç



Vücudun tam tersi kısmını göstermek istediğinizde ya da görünümü dikey olarak değiştirmek istediğinizde çevirme kontrolleri işinize yarar.



Dikey olarak çevir Yatay olarak çevir



# Ana Arayüz – MRI



MRI sekmesi görüntüleme bölmelerini yan yana göstererek 3D modelimizi eşdeğer taramalarla karşılaştırmanızı sağlar.

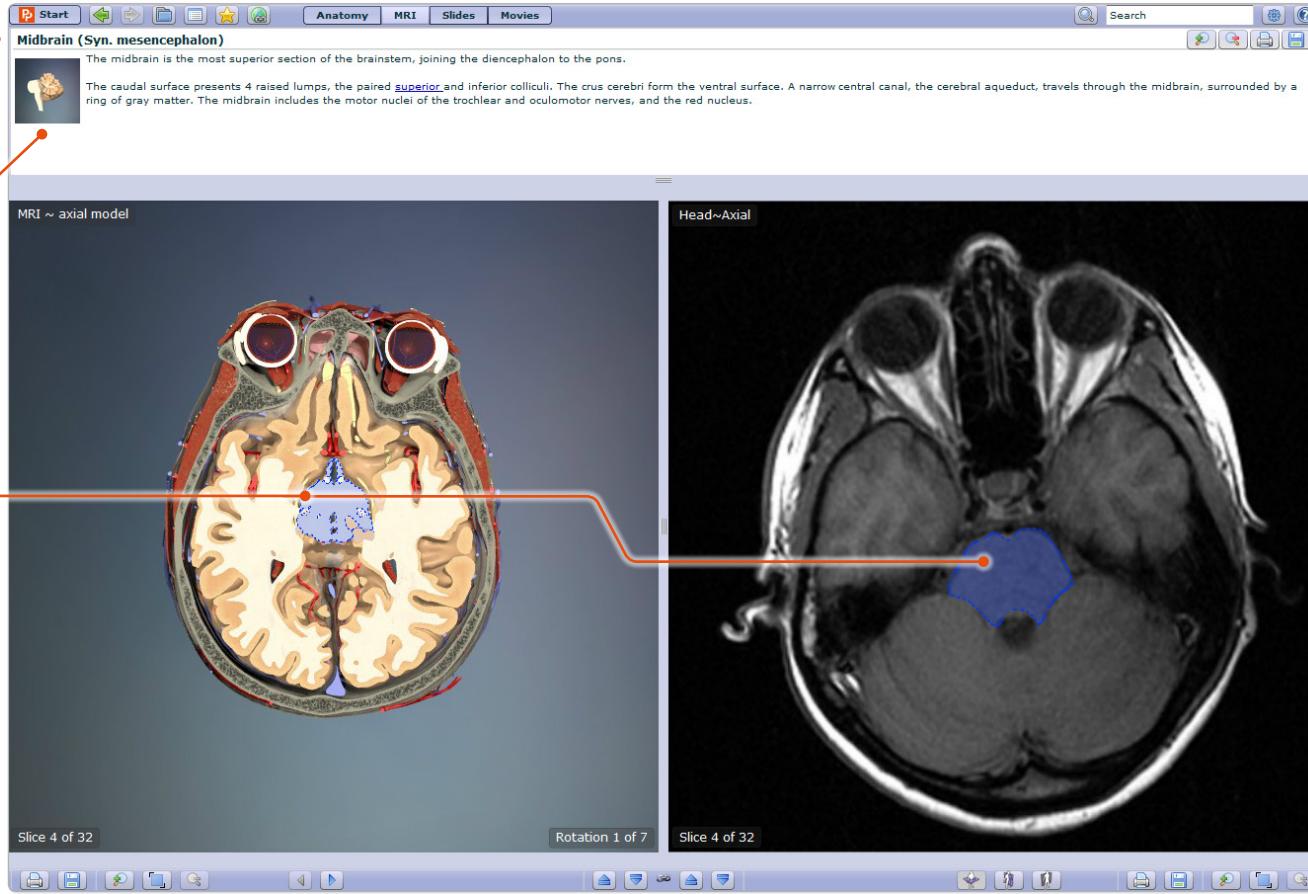
## MRI SEKMESİ

MRI sekmesinde, metin bölümü arabirimin en üstünde bulunur

Bu görünüm, En İyi Görünüm küçük resmine tıkladığınızda, Anatomi sekmesinde açılır.

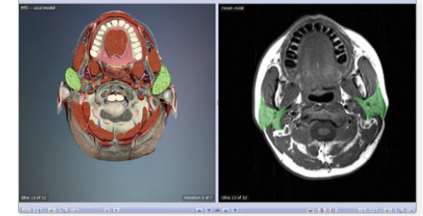
Bir bölmede seçilen yapılar diğerlerinde vurgulanacaktır (her iki düzlemde de görünürse)

MRI slaytlarının 3D modelimizden farklı bir örnekten alındığını unutmayın- bu nedenle, anatomik farklılıklardan dolayı, iki görünüm tamamen uyuşmayacaktır. Varsayılan olarak katman düğmeleri her iki bölmeyi de eş zamanlı olarak kontrol eder. Ancak, her iki bölümde de belirli bir yapı göremediğinizde, Bağlantı Dilimleri düğmesini değiştirerek bağlantılarını kesebilirsiniz.

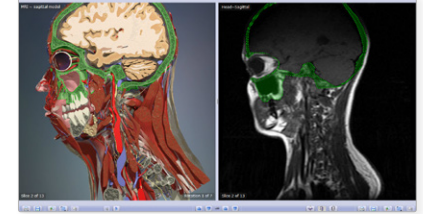


Bağlantı dilimleri düğmesi

## EKSENEL DÜZLEM



## SAGİTAL DÜZLEM



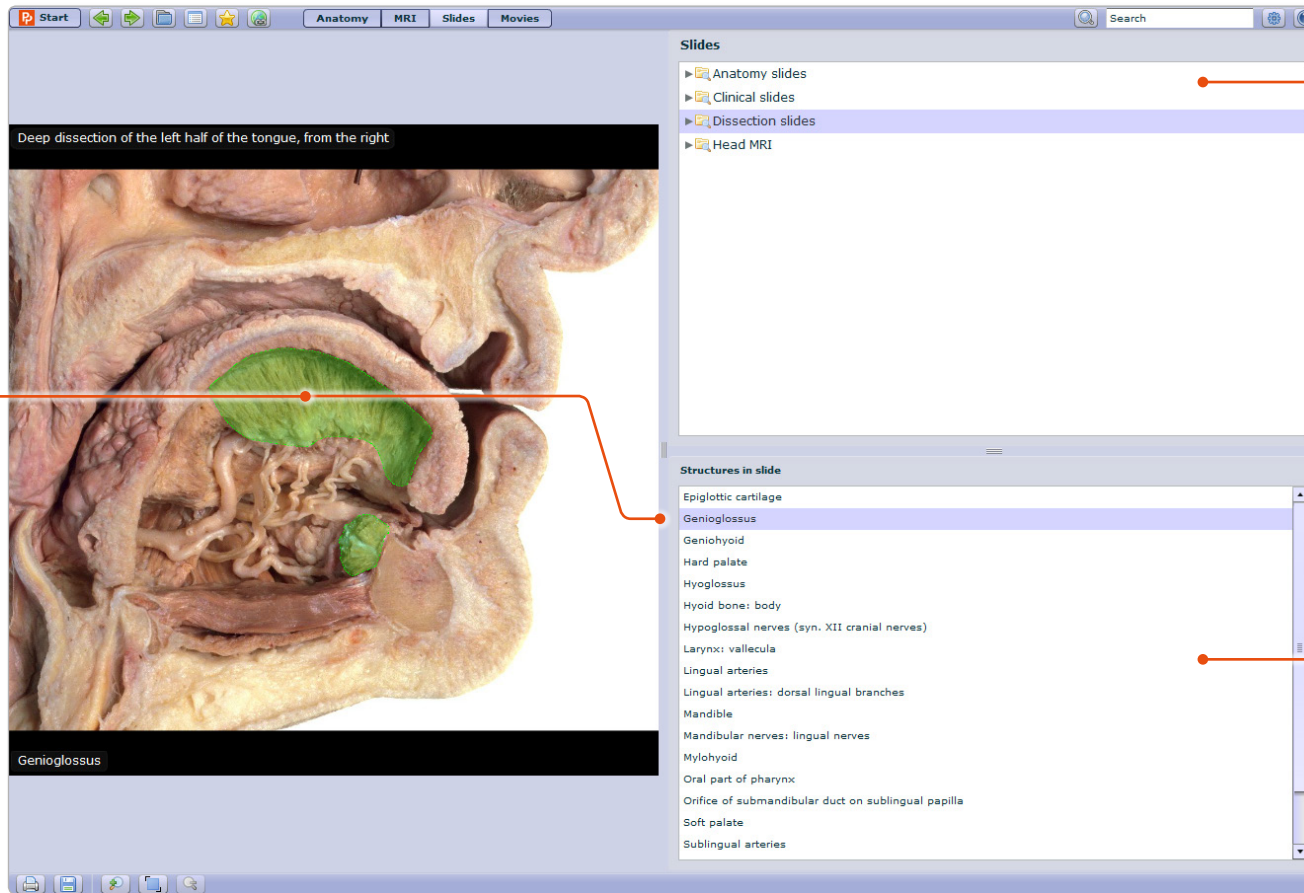
## KORONAL DÜZLEM



Eksenel, Sagital, Koronal düzlemleri görüntülemek istediğinizde bu düğmeleri kullanınız.

**Slayt sekmesi** klinik fotoğrafları, taramaları ve diyagramları içerir. Yerleşimi Anatomi sekmesine benzerdir. Ancak, Metin bölümünün yerinde Tarayıcı bölümü vardır.

SLAYT SEKMEİ



3

Yapılar görünüm bölümünde ya da slayt listesindeki Yapılardan seçilebilir.

1

Üst bölme farklı içerik türlerini seçmenizi sağlayan Gözetme bölümünü içerir

2

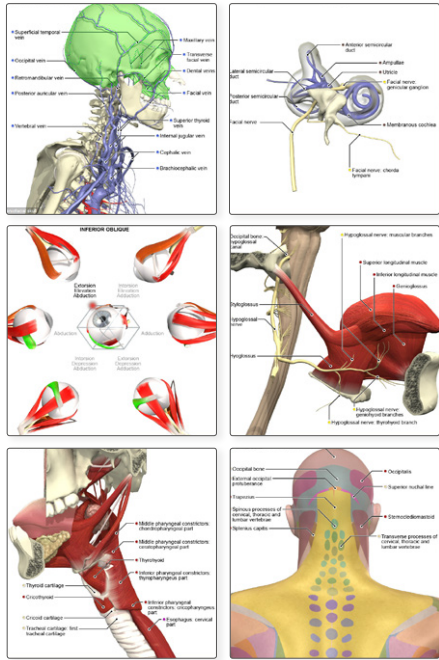
Slaytların çoğu, slayt listesindeki Yapılar tarafından gösterildiği gibi seçilebilir yapılardır

# Ana Arayüz – Slayt Sekmesi (devamı)

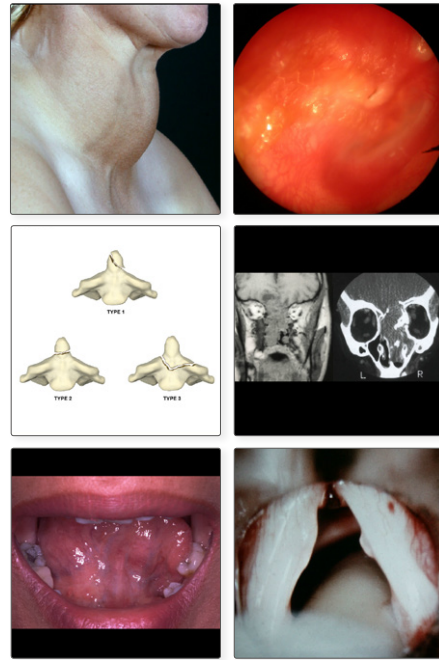


Slayt sekmesi içeriği dört çeşide ayrılmıştır.

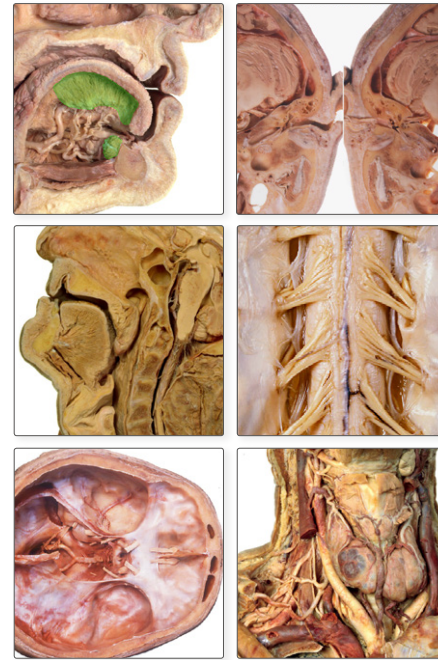
**Anatomi slaytları** anatomi ilgi alanına giren alanları gösteren açıklamalı diyagramlar ya da fotoğraflardır.



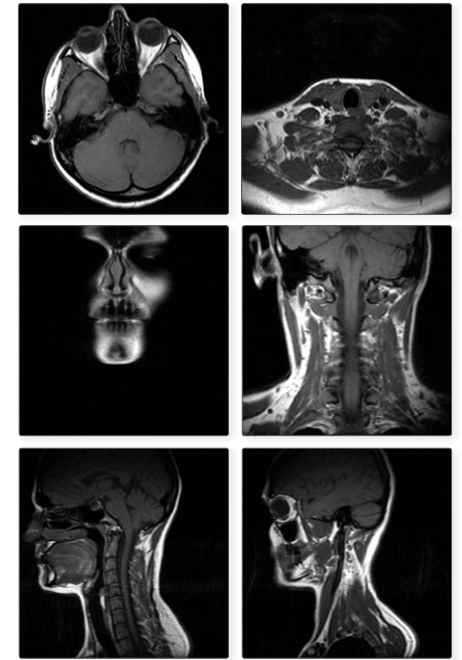
**Klinik slaytlar** yaygın ve dikkate değer klinik durumlara ilişkin fotoğraflardan, taramalardan ve diyagramlardan oluşur.



**Diseksiyon slaytları** tamamen gerçek zamanlı diseksiyonlardan alınan seçilebilir fotoğraflardır.



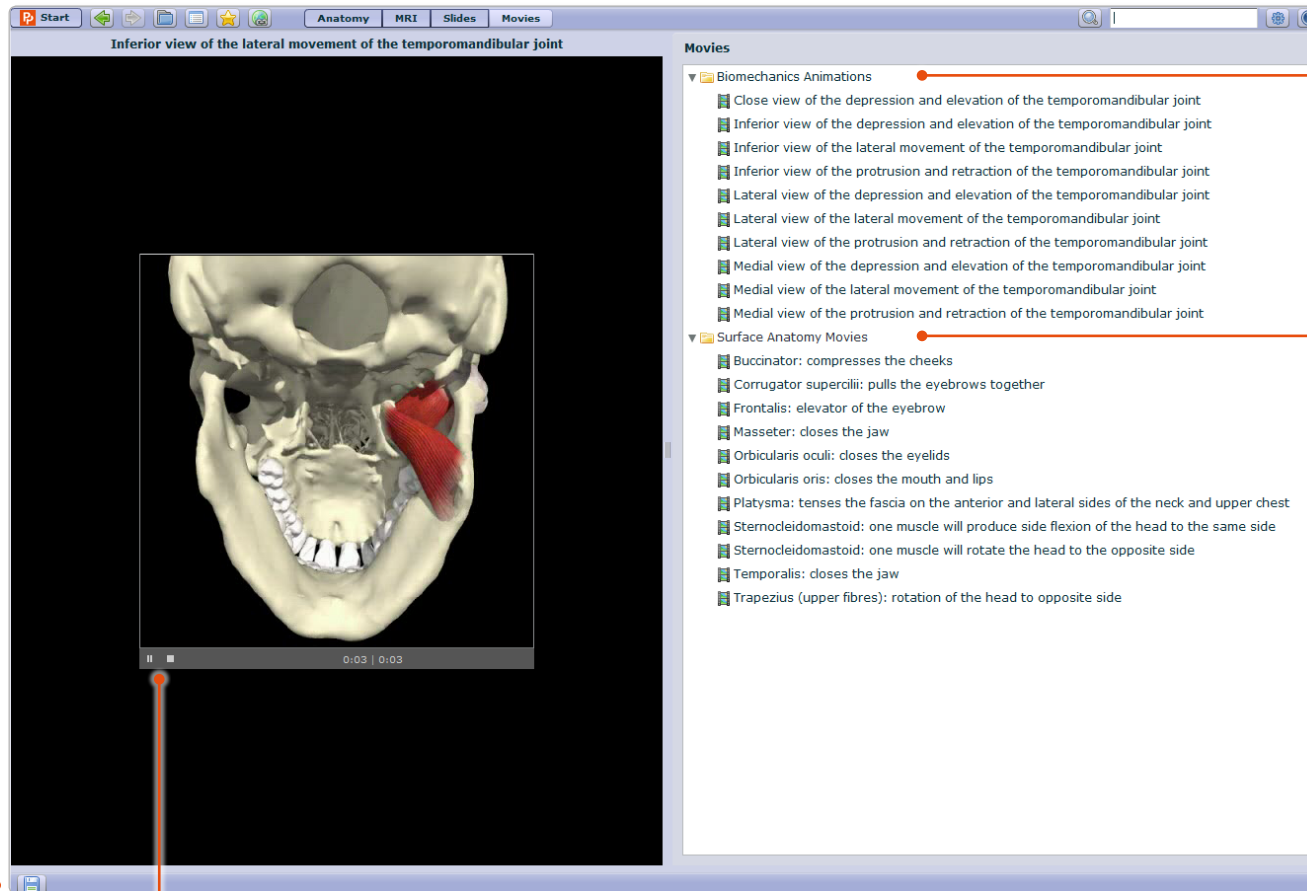
**MRI sekmesinden alınan MRI slaytları** burada toplanır ve kendi sunularınızda, ebeveyn eğitiminizde ve öğrencilere dağıtılan metinlerde kullanmanız için dışarı aktarmanızı sağlar





Film sekmesi hem 3D animasyonlarını hem de gerçek zamanlı yüzey anatomisi filmlerini içerir. Solda bir film Görüntüleyicisi bölümünü ve sağda Gözetim bölümünü kapsar.

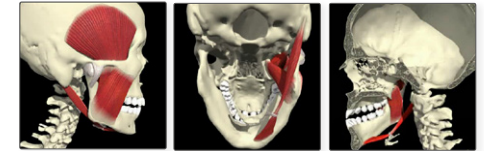
FİLM SEKMESİ



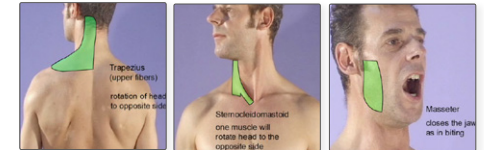
Filmler ve animasyonlar, PowerPoint'te ve diğer multi-medya sunumlarında kullanmanız için bilgisayarınıza kaydedilebilir

Yeniden oynatma kontrolleri

Kas hareketlerinin 3D animasyonları

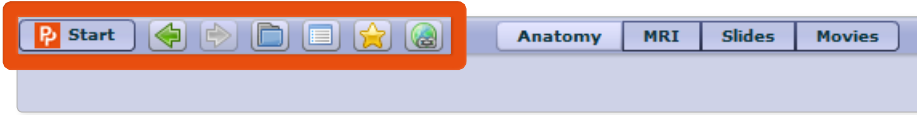


Yüzey anatomisi filmleri



# Ana Arayüz – Diğer Kontroller

Sol üstteki araç çubuğu çeşitli faydalı kontrolleri içerir.



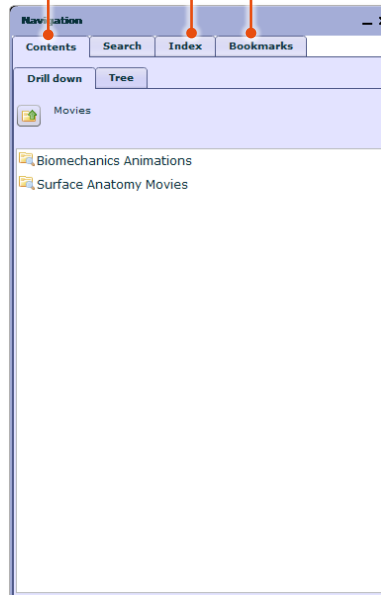
**Hızlı başlangıç**  
Arabirime kısa bir animasyon girişi görüntüler.



**İleri / Geri**  
Görünüm bölümündeki adımlarınızı hızla geri çeker, ya da tekrar ileri taşır.



**Gezinti bölümü kısayolları**  
Bu düğmeler Gezinti bölümündeki sekmelere hızlı erişim sağlar. Yer işaretleri hakkında detaylı bilgiyi bir sonraki sayfadan edinebilirsiniz.



## Web bağlantısı oluştur

Web bağlantıları diğer anatomy.tv üyeleriyle görünümleri paylaşmanızı sağlar. İsteddiğiniz bir üyeye kopyalayıp e-posta gönderebileceğiniz bir köprü oluşturmak için bu düğmeye tıklayın.

Web bağlantıları aynı zamanda bir Öğrenme Yönetimi'ne de yapıştırılabilir.

Öğrencileri ürünlerdeki içeriğe doğrudan bağlayacak sistem.

Weblink - highlight and copy text below:

<http://anatomy.tv/GotoView.aspx?productname=interactivehead2014&modelID=1&mediaID=9047967&structureID=1&mediaTypeID=2&productID=442>

OK

# Özelleştirme – Yer İmlerinin Kaydedilmesi

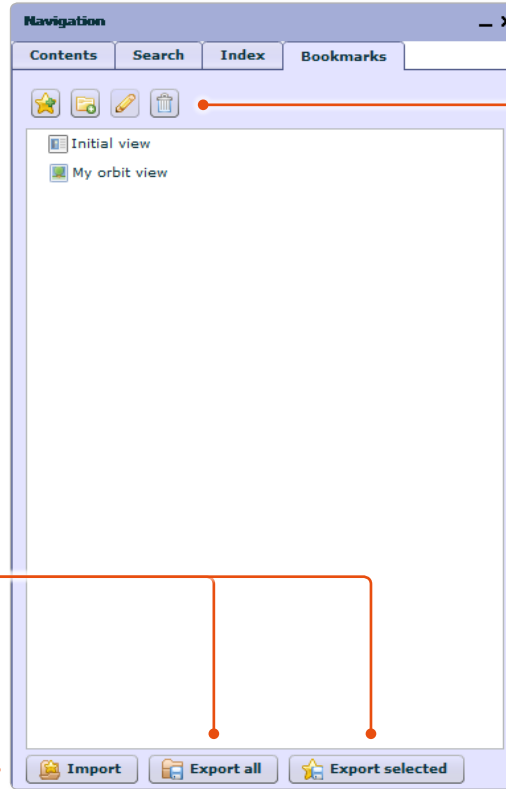


En sevdiğiniz resimleri, slaytları, filmleri ve animasyonları kendi klasörlerinize kaydedin.



## Yer İşareti Düğmesi

Yer İşaretleri düğmesine tıkladığınızda Yer İşaretleri sekmesinde açılan Gezinti Kutusu önünüze gelir. Burada Yer İşaretlerinizi oluşturabilir ve düzenleyebilirsiniz.



## Tümünü/ Seçilenleri Dışarıya Aktar

Yer İşaretleri bilgisayarınızda yerel olarak saklanır. Başka bir bilgisayar üzerinden erişim sağlamak istiyorsanız, ilk olarak Dışarıya Aktarmanız gerekecektir. Bu durumda başka bilgisayara aktarabileceğiniz bir XML dosyası oluşturulur.

## İçeriye Aktar

Daha önce oluşturulan XML Yer İşareti dosyasını yeni bir bilgisayara aktarmak için bu düğmeyi kullanın.



## Yeni Yer İşareti Oluşturun

Mevcut resminizi ve metninizi Yer İşaretleri klasörüne ekler.

Eklediğiniz nesnelere dilediğiniz zaman erişim sağlamak için, klasördeki yapıların ismine tıklamanız yeterli.



## Yeni klasör Oluşturun

Yer işareti konulan içeriği sürükleyebileceğiniz yer işaretleri listesinde yeni bir klasör oluşturmanızı sağlar. Bu klasörlerin içeriği içeriği içeri ve dışarı sürükleyerek değiştirilebilir.

Kullanıcı yeni bir yer işareti eklediğinde klasörün seçilmesi halinde, yeni yer işareti o klasöre otomatik olarak eklenecektir.



## Seçileni Düzelt

Seçilen bir yer işaretine ya da klasöre yeniden isim vermenizi sağlar.



## Seçileni Sil

Seçtiğiniz, metinleri ya da Yer İşaretleri klasöründen klasörleri siler.

# Özelleştirme – Tercihlerin Ayarlanması



Tercihler diyalog kutusundaki kontrol onay kutularını kullanarak arabirimin çeşitli özelliklerini gösterebilir ya da gizleyebilirsiniz

The image displays the software interface for the Membranous cochlea. The main window shows a 3D model of the cochlea and its associated structures. The text panel provides detailed information about the cochlea, including its structure and function. The 3D anatomy view list shows the current view of the model, including the Manubrium sterni, Clavicle (right), Cranial bones, Facial bones, Ear bones, and Vertebrae. The 'Getting started' dialog box is open, showing the 'PRIMAL PICTURES' section with a 3D model of the head and neck. The 'Preferences' dialog box is also open, showing various options for customizing the software, such as 'Show 'Getting started' text on Startup', 'Show rollover labels', 'Show zoom controls', 'Show flip controls', 'Show layer and frame overlays', and 'Show view name overlay'.

1. Show 'Getting started' text on Startup

2. Show rollover labels

3. Show zoom controls

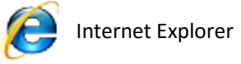
4. Show flip controls

5. Show layer and frame overlays

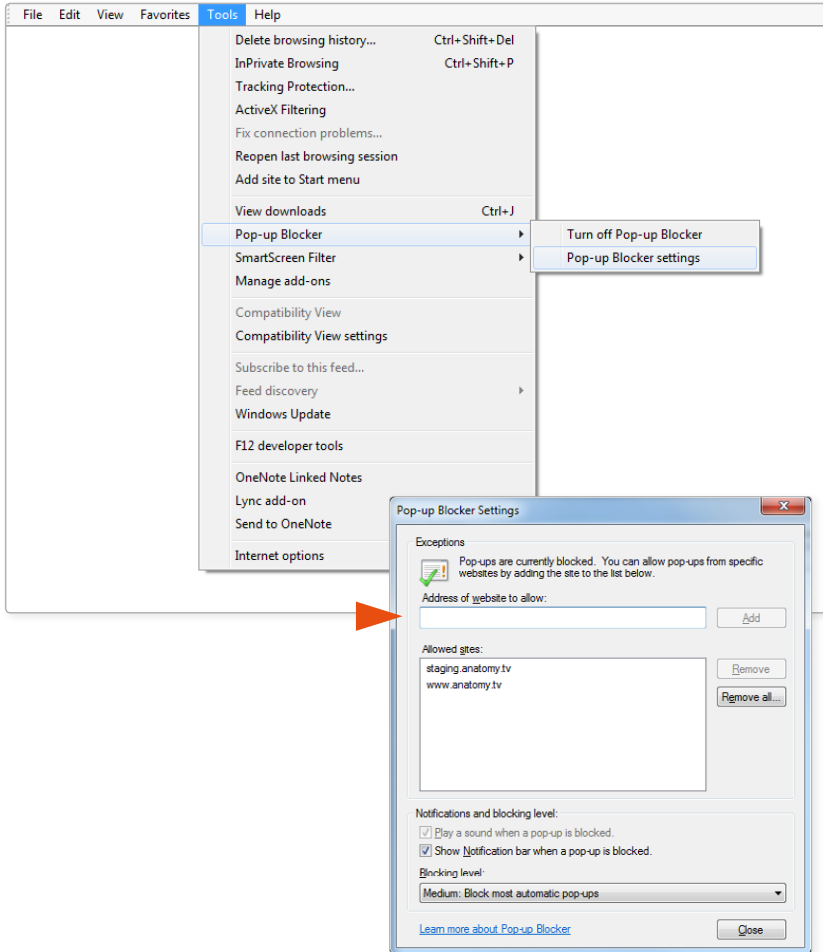
6. Show view name overlay

## Ek – Açılır Pencere İzin

Süreç tarayıcıdan tarayıcıya göre değişir ancak burada Internet Explorer ve Mozilla Firefox için olan rehber yer verilmiştir.



Menü araç çubuğundan, > Araçlar> Açılır Pencere Engelleyici> Açılır Pencere Engelleyici ayarlarını > seçin. İzin verilecek websitesi adresi > www.anatomy.tv



Menü araç çubuğundan, > Araçlar > Seçenekler > İçerik sekmesini seçin. Açılır Pencere Engelle seçeneğine tıklanmışsa, İstisnalar düğmesine tıklayın ve websitesi adresi kutusuna www.anatomy.tv adresini girin ve izin ver seçeneğine tıklayın.

